**KUESIONER PENGUJIAN GAME EDUKASI**

Nama:

Kelas:

**Petunjuk pengisian kuesioner**

Mohon beri tanda ( √ ) centang pada salah satu kolom yang anda pilih

Keterangan:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Pertanyaan | Pilihan Jawaban | | | | |
| SS | S | N | TS | STS |
| 1. | Apakah *game* menarik untuk dimainkan? |  |  |  |  |  |
| 2. | Apakah *game* mudah dimainkan? |  |  |  |  |  |
| 3. | Apakah bahasa yang digunakan mudah dimengerti? |  |  |  |  |  |
| 4. | Apakah pertanyaan dalam *game* dapat dikerjakan? |  |  |  |  |  |
| 5. | Apakah isi materi mudah dipahami? |  |  |  |  |  |
| 6. | Apakah tampilan *game* tidak membosankan? |  |  |  |  |  |
| 7. | Apakah tombol dalam game berfungsi dengan baik? |  |  |  |  |  |
| 8. | Apakah tombol dalam *game* dapat digunakan dengan mudah dan dimengerti? |  |  |  |  |  |
| 9. | Apakah *game* dapat membantu memahami materi pembelajaran iklim dan cuaca? |  |  |  |  |  |
| 10. | Apakah *game* dapat meningkatkan minat belajar? |  |  |  |  |  |